

磨き合う緑陽

～「もっとよい自分」づくりを基盤として～

日曜	日課部活下校	学	1日の流れ(生徒の活動)						校内関係	備考		
			校								放課後	
			1	2	3	4	5	6				
28月☆	50 × 15:45	1						／	係会	朝)教育相談アンケート&心のアンケート 帰)ひびきあいアンケート(+5分) 放)合唱交流会係会	ふれあい 13:10~13:30 ⑤時 13:35~14:25 清掃 14:35~14:45 帰りの会 14:55~15:30 係会 15:35~15:40 最終下校 15:45	
29火☆	50 ○ 16:30 17:00	1							総	学級	第3回実力テスト 放)清掃展開表(3年) 帰)服装についての放送(日比野)	⑥時 14:35~15:25 清掃 15:35~15:45 帰りの会 15:55~16:15 最終下校(部活なし)16:30 部活 16:30~16:45 最終下校 17:00
30水	45 × 15:40 17:00	1							学	相談	教育相談① 朝)合唱交流会とは(生徒会) ⑥合唱交流会に向けて 帰)緑陽ヒーローズ(3年)	⑤時 13:15~14:00 ⑥時 14:10~14:55 帰りの会 15:05~15:25 最終下校(相談なし)15:40 教育相談15:30~16:50 最終下校(相談あり)17:00
31木	45 × 15:40 17:00	1							総	相談	教育相談② ⑥生活習慣病予防講話(2年生)	⑤時 13:15~14:00 ⑥時 14:10~14:55 帰りの会 15:05~15:25 最終下校(相談なし)15:40 教育相談15:30~16:50 最終下校(相談あり)17:00
1金	45 × 15:40 17:00	1				道				相談	教育相談③	⑤時 13:15~14:00 ⑥時 14:10~14:55 帰りの会 15:05~15:25 最終下校(相談なし)15:40 教育相談15:30~16:50 最終下校(相談あり)17:00
2土		1									後期時間割スタート	
4月		1									振替休日	
5火☆	特45 × 16:20	1								合唱	朝)生徒指導の話 合唱交流会取組開始	⑤時 13:15~14:00 ⑥時 14:10~14:55 清掃 15:05~15:15 前半 15:25~15:45 後半 15:45~16:05 最終下校 16:20

盛りだくさんな1週間

今週は、心のアンケート、ひびきあいの日に向けたアンケート、「どんな合唱交流会にしたいのか」の話し合い、教育相談などがあります。やるのがたくさんあると、どれもが中途半端になってしまうかもしれませんが、それぞれの違いを意識して見て下さい。

例えば、「心のアンケート」と「教育相談」は「自分」です。自分の思いを伝える機会として設けられています。特に教育相談は、一役、人間関係、部活動、学習など相談したことは人それぞれです。「自分」の思いを伝えてみて下さい！

次に「どんな合唱交流会にしたいのか」の話し合いは「学級」です。来週から合唱交流会の取組が始まります。その合唱交流会で自分たちの学級はどんな姿を目指したいのか、なぜその姿を目指したいのか、を学級目標を基に話し合うので「学級」を振り返って、これからを考える時間なのです。

最後に「ひびきあいの日に向けたアンケート」です。ひびきあいの日は「学校」としての活動です。今年は、講話を聴きます。講話して下さる方がいるというのは「相手」がいるということです。相手の方が「緑陽中学校での講話の時間は素敵な時間だった！」と言っていたら最高ですね。まさに、「学校」が一つになって人権について考える時間なのです。

このように、たくさん活動がありますが、「自分」「学級」「学校」と異なる立場で考えて、活動します。その点を意識して、取り組んでみて下さい。

梅村亮介のどうでもいい話～「テレレッシュッテッテ～♪&ピキーン！」～

Y先生とF先生と食べ放題の作戦を立てていたらお腹が空いてきた梅村です。しかし、9時以降は食べないというルールを守り続けているので、食べません。メニュー表を見ていたのですが、「何から食べよう」「これは外せんあ」「どのコースにしよう？」などの話をしているだけで楽しいです。というわけで、リミッターを解除して戦い(食べ放題)に臨みます！

さて、小学校時代などにはスーフファミ、高校時代にはプレステなどでゲームをしていましたが、今ではスマホでゲームをするぐらいです。そんな先生ですが、ほしいゲームが発売されようとしています。それは、ドラクエ3とロマンシング・サガ2です。ドラクエ3は先生がファミコンで最初に挑戦したRPGです。ヤマタノオロチをLevel18で倒すために、何度やられたことか…。ノートに相手の攻撃パターンを書いて対策したことが懐かしいです。好きだったので、スーフファミ版も攻略しました！また、ロマンシング・サガ2は自由度が高いゲームで、クリアする順番は自分次第なのです。当時はインターネットで攻略を検索することができなかったのが、攻略本を購入したり、友人に情報を聴いたりしてやりこみました。その2作がSwitchで販売されるのです！（というか、ロマサガ2は本日(24日)発売)ああ、中年から少年に戻りたい。