

# ◇生徒会行事（ビンゴクエスト）

ビンゴクエストは、生徒会総務部の生徒たちが企画・運営した活動です。総務部のみなさんが、計画・準備してくれたおかげで、全校のみんなが、とても楽しい時間を過ごすことができました。



## 【企画書】

生徒会企画

### 川中ビンゴクエスト

日時 9月28日（土）

ねらい ・行事や班活動で高めた班員との団結力を発揮し、さらに締めくくりに向けて高めることができるようにする。  
・他学年との関わりを増やし、縦のつながりを実感できるようにする。

内容 校舎内の様々な部屋を巡り、謎解きやミッションをクリアしながら、手元のビンゴカードのビンゴを目指す。ビンゴしたら、本部に持って行く。時間内にいくつビンゴができるか、どれだけ早くビンゴをして本部に持って行くか、チャレンジで高得点をとるか(川中ギネス)で競い合う。

#### ①★ペン積み

机のまわりを囲むように座る。机の上に一人一本ずつペンを縦に積んでいく。順番は反時計回り。自分が置く以外のペンを整えたり持ったりしてもよい。5本積んだ状態で誰も触らずに3秒耐えたらクリア。必ず全員がペンを積むこと。何本積めるか限界を目指し、班で川中ギネスを目指そう。

#### ②★聖徳太子ゲーム

一人が回答者。他のメンバーが出題者。出題者は3名以上とする。3名以上いない場合は、その場にいる主催者が加わるか、他の班の班員が加わって補う。出題者は単語を一つ主催者からもらう。その単語を「せーの」で同時に言う。何度も出題者が言って解答し、班の過半数を当てられたらクリア。

#### ③★カウンターゲーム

班員全員でカウンターをいくつ持ってもいい。10秒でカウンターの数の合計が人数×30回超えたらクリア。個人で川中ギネスをねらって合計回数1位を目指そう。

#### ④★後出しじゃんけん5連続かとう!

班員全員とき先生と順番に後出しじゃんけんをして、誰か一人でも5連続でかとうができたらクリア。

#### ⑤★校長先生じゃんけん大会

校長先生と一人ずつじゃんけんをして、全員勝利でクリア。

#### ⑥★絵を当てるゲーム

班員の一人が15秒以内に絵を描いて、他の班員が当てる。一人でも当てられればクリア。

#### ⑦★先生アキネーター

班で一人お題を考え、他の人がそのお題を当てる。お題は先生の名前。答える人は質問を一人一つずつ聞いていく。質問は「はい」「いいえ」で答える。5回の質問以内で誰かが答えて当てられたらクリア。

#### ⑧★言うこと一緒やること逆

班員全員参加。主催者が「いうこと一緒!やること逆!」と言ったらスタート。「後ろ!」と主催者が言ったら、全員「後ろ!」と言いながら前にとぶ。一人でも10回連続でできたらクリア。

#### ⑨★答えを合わせよう

出題者がお題を出し、それにあった答えを班全員で言い、班の人数-1人以上答えが一致したらクリア。  
赤い果物⇒リンゴ、リンゴ、イチゴ、リンゴ、リンゴならクリア。

#### ⑩★ぞうきんがけレース

体育館で雑巾がけをして班員でリレーをする。平均タイムの川中ギネスを作り、平均タイムが早かったチームの順位をつける。

#### ⑪★びったり!1メートル!

班全員参加。一人ずつ手を使って1mを当てる。全員行い、1mに1番近い人の記録が誤差10cm以内でクリア。

#### ⑫★同じ団の〇班と会おう

同じ団の同じ班と出会い、ビンゴカードに班長からサインをもらう。

#### ⑬★写真を撮ろう!

学校内のどこかにいる教頭先生に班員全員で写真を撮ってもらおう!教頭先生は移動しているよ!

#### ⑭★班員アキネーター

班の一人が出題者となり、好きな食べ物を思い浮かべる。その人以外は質問をして、好きな食べ物を当てる。10個以内の質問で当てられればクリア。解答も質問に含まれません。

#### ⑮★辞書引きゲーム

言われた単語を辞書を使って引きます。班員全員が辞書を持ち、30秒以内に一人でも見つけられたらクリア。

#### ⑯★はい!ポーズ!

1、2、3年生の学年主任の先生に出会い、カードを引く。カードに書かれたお題のポーズをして写真を撮ってもらおう。お題のポーズができなければ失敗。

#### ○謎解き8問

教室や特別教室で謎解きをして、解答をビンゴカードに書き込む。本部で答え合わせをして、正解ならクリア。間違っていれば何度もやり直してよい。

それではスタート!!



これは、⑤の「校長先生じゃんけん大会」ですね。校長先生も真剣です!!  
次は・・・これは、謎解き8問ですね。難しそう・・・。



これは、①ペン積みですね。  
縦に積むのは難しそう・・・。  
みんな真剣です。





みんな楽しそう!!  
頭を悩ませています...



何だこれ？ あっ、「美術室の机の上でプログラミング体験中」かあ...



これは一体何のゲーム？ タブレットの中に秘密があるようです。



班のみんなで相談していますね。





こ、これが噂の「⑩ぞうきんがけレース!?!」



あっ、リレーなのね。



だるまさんが転んだ?



「⑮辞書引きゲーム」



班の団結力を発揮し、  
さらに高めることはでき  
ましたか？

前期生徒会のみなさん、  
ありがとう!!

(斬新な企画を次々と考え、  
実行できて素晴らしいです!!)

保護者の皆様、  
生徒たちが生き生きと  
活動する様子をご参観  
いただけたでしょうか？  
ありがとうございました!!

